

Hawk Eye Cx 36'' – Scanner Couleur

Le nouveau scanner HAWK-EYE Cx 36'' introduit une nouvelle ère dans la technologie de numérisation. Ce scanner est le condensé des dernières innovations technologiques allié à un coût très attractif, et ce, sans sacrifier aux éléments prépondérants attendus par les utilisateurs, c'est-à-dire la vitesse et la qualité de la numérisation.



Maintenant, vous pouvez obtenir la meilleure qualité d'image couleurs ou monochrome au prix le plus compétitif. Ce scanner est la parfaite solution pour les ateliers de reprographie, les copistes, et les ateliers d'architectures.

Les points clefs du Hawk Eye Cx 36 :

- Numérisation rapide en monochrome et couleurs,
- Capture sur 16 bits des nuances de gris pour leurs parfaites restitutions,
- Capture sur 48 bits des couleurs pour un réalisme absolu,
- Profondeur de capture de 42 bits pour des photographies réalistes,
- Changement facilité des pièces d'usure (glace, néons, bande,...),
- Système d'entraînement « All-Wheel-Drive » avec adaptation aux contours,
- Originaux acceptés jusqu'à 12 mm,
- Connectivité Plug & Play FireWire & USB 2.0,
- Numérisation en PDF avec Wideimage™,
- Numérisation en réseau ou vers site Web,
- Ajustement chromatique en fonction de l'imprimante et du support,
- Options avancées pour l'impression des nuances de gris,
- Calibrage basique intégré - points blancs et noirs,
- Fonction de calibrage Precision Color,
- Système Auto-Maintenance 3C.



Spécifications

HAWK EYE Cx 36'' – Scanner couleurs	BASE	PLUS
Résolution Maximale : (en dpi)	400	800
Résolution Optique : (en dpi)	200	200
Précision de numérisation : 0.1% +/- 1 pixel	X	X
Résolution Variable : de 50 dpi par incrément de 1 dpi	X	X
Temps de numérisation d'un A0 à 400 dpi Turbo, Numérisation 24 bits RGB	160''	16''
Temps de numérisation d'un A0 à 400 dpi Turbo, Numérisation 8 bits Indexés	32''	16''
Temps de numérisation d'un A0 à 400 dpi Turbo, Numérisation Noir & Blanc	5''	5''
Largeur Maximale du Support : 44" (1118 mm.)	X	X
Epaisseur Maximale du Support : 0.47" (12mm)	X	X
Largeur Maximale de Numérisation : 36" (914 mm)	X	X
Digital Image Processing :		
Dual 2D-Adaptive Enhancement	X	X
Dual 2D-Adaptive Gray	X	X
ADL+ Error Diffusion Halftoning	X	X
2D-Sharpning/2D-Softening/2D-Blur Filter	X	X
2D-Adaptive Thresholding	X	X
Color Feature Extraction	X	X
Méthode de Numérisation :		

Couleurs 24 bits	X	X
Couleurs Indexées et Extraites sur 8 bits	X	X
Nuances de gris sur 8 bits avec 256 niveaux de gris	X	X
Modes de Copie avec tramage en nuance de gris	X	X
Mode monochrome Dual 2D-Adaptive	X	X
Monochrome sur 1 bit	X	X
Ajustement Couleur :		
3x3 matrix multiplieur	X	X
Courbes de couleurs Indépendantes RGB (Gamma)	X	X
Sélection Indépendante des points blancs et noirs	X	X
Espace Couleur :		
NTSC	X	X
sRGB	X	X
Système Auto Maintenance 3C :		
Calibration Basique et Couleur	X	X
Correction et processus automatique (alignement, recouvrement, point blanc / noir)	X	X
Capteurs :		
Une CCD 4-linéaire (RGB triplets+Panchromatique BW)	X	X
7.500 pixels (RGB triplets)	X	X
Capture sur 48 bits des couleurs	X	X
Capture sur 16 bits des nuances de gris	X	X
Caméras entièrement numériques	X	X
«Un bouton, une action» (Numérisation, copie, courriel)	X	X
Gestion de l'énergie :		
Contrôle des Températures	X	X
Mode économie d'énergie	X	X
Allumage programmable	X	X
All-Wheel-drive : Système « All-Wheel-Drive » avec adaptation aux contours	X	X
Source lumineuse : lampe fluorescente avec un indice de restitution CRI >95	X	X
Interface:		
FireWire	X	X
USB 2.0	X	X
STI (Still Image Interface)	X	X
Carte de Connexion (inclus) :	X	X
Kit WIDEsystem (inclus) : Pilote serveur et client, logiciel et feuille de Maintenance	X	X
Logiciel de Copie : JETimage NET	X	X
Logiciel de Numérisation : WIDEimage NET	X	X
Pied : Incluant un panier	X	X
Table de réception des supports épais (Option) : nécessite le pied du scanner	X	X
Plateformes :		
Windows 2000 & XP avec USB 2.0	X	X
Windows ME, 2000, XP avec FireWire	X	X
Power Macintosh	X	X
Dimension :		
1392 x 185 x 465 mm – 70 kg	X	X
Alimentation :		
110/220/240V, 60/50cs, 180W	X	X

